



INDICES ET SOLUTION

IL EXISTE PLUSIEURS SOLUTIONS EN VOICI UNE :

- Une fois l'introduction passée, vous devez cliquer sur les différentes parties de l'image représentant votre casque.
- Cliquez principalement sur l'armure puis vos **yeux**. Cela activera la possibilité de saisir votre identifiant.
- Pour la **saisie de votre matricule** n'oubliez pas de le valider en cliquant sur le bouton VALIDER.
- Votre matricule est la somme de ce que votre coéquipier vous hurle en menant l'assaut + la partie qui se reflète dans l'armure d'un cadavre.
- Cela fait GYV + VER mais la lettre V est commune et ne doit donc être saisie qu'une seule fois = GYVER.
- La priorité est de **scanner** le lieu sinon vous risquez de perdre de l'énergie.
- Chercher de l'énergie.
- Activer la réception radio.
- Retirer l'armure.
- Ramasser une arme.
- Partir à la poursuite des lucioles.
- Hésiter** avant de tirer.

FIN

Merci